



*Asociación Venezolana Oriental  
Ministerios Juveniles*



**I CIRCULAR CAMPOREE DE AVENTUREROS Y CASTORES 2013**

**Para:** Pastores, Coordinadores de Zona y Directores de Clubes.

**De:** Pr Guillermo Rondón

**Asunto:** Circular Camporee de Aventureros y Campamento Familiar 2013.

**Fecha del Camporee:** Carnavales 2013.

**Lugar:** Por Zonas.

**Lema:** "Generación Poderosa".

**Mateo 18:3** "Y dijo: De cierto os digo, que si no os volviereis, y fuereis como **niños**, no entraréis en el reino de los cielos".

Apreciados líderes que trabajan por el bien de la formación de nuestros niños y jóvenes estamos llenos de gozo por el esfuerzo realizado al llevar a su club para el Camporee de aventureros por zonas del 2012. Esperamos que este año, mayor cantidad de clubes de aventureros se añadan a la fiesta espiritual, con la ayuda del Señor que por cada club conquiguias que hay en su zona debe asistir un Club de Aventureros.

El año pasado bajo el lema "Reavivados Por Su Gracia" vimos la gran bendición de Dios. Ahora en esta nueva etapa queremos levantar una "Generación Poderosa" de Aventureros que junto con sus familias se preparen para la venida del Reino de Dios. Sabemos que es un gran desafío, pero confiamos que de la mano de Jesús, juntos como un solo equipo haremos grandes proezas.

Esperamos contar como mínimo con 89 clubes bien organizados en el territorio de nuestra asociación para el próximo campamento de aventureros por zonas. A continuación los eventos pre-camporee para el 2012.

#### **DISPOSICIONES GENERALES**

- ❖ **EL UNIFORME ES DE USO OBLIGATORIO EN LAS SIGUIENTES OCASIONES:** El uniforme hace a la iglesia y al club real y visible, este llega a ser emblemático y representativo de un ideal, una norma. Uno de los medios para establecer una norma y llevar a los miembros de esa organización a esa norma es a través del uniforme, la unión y la lealtad a esa norma y a la iglesia lo estimula el uso del uniforme. Nuestra norma es salvación y servicio, por tanto
- En las reuniones regulares de club
  - En programas especiales (Día del niño adventista, investidura).
  - En servicios de investiduras
  - En cualquier reunión pública cuando cualquier o todos actúan como: Ujieres, Mensajeros, Guardias de honor, guardianes, participación en la iglesia.



- ❖ En el Camporee cada Actividad deportiva debe ser realizada juntamente con los Padres de los aventureros, un familiar o un consejero; esto para que haya una integración entre el aventurero y sus Padres; por cada padre que asista al camporee el club recibirá 100 puntos Adicionales.
- ❖ Cada día que dure el campamento, la directiva de campamento debe realizar una Escuela para Padres donde toque temas relacionado con la crianza de los niños, y el mejoramiento de las relaciones entre padres e hijos y parejas.
- ❖ Las Capellanías deben ser separadas por categorías tantos para Aventureros, Jóvenes y Adultos.

### ACTIVIDADES GENERALES

- ❖ **El carnet de identificación. (500 puntos):** El club de aventureros debe contar con un mínimo del 75% de sus miembros carnetizados en el campamento para optar por los puntos. Cada club podrá usar su creatividad para elaborar dicho carnet, pero este deberá llevar la foto del miembro. No necesita llevar la firma del director de Jóvenes de la asociación. Con la firma del Pastor y el director del club es suficiente.
- ❖ **Franela de identificación año 2013.** Cada zona debe trabajar para elaborar su propia franela, lo único que requiere la asociación para esta franela es que usen el logo y el lema del campamento, ya que es igual para toda la asociación aunque el campamento sea por zonas. Enviaremos el logo a las respectivas zonas.
- ❖ **Informes (1000 puntos):** Se evaluarán 10 informes desde Abril de 2012 hasta Enero de 2013. 100 puntos cada uno. Hagan buenos informes y envíenlos en físico a las oficinas de las zonas correspondiente.

### EVENTOS PRE-CAMPOREE

#### MI FAMILIA Y MI MUNDO

- ❖ **Plan de trabajo (2000 puntos) (30 de junio):** Una de las claves para el éxito del trabajo de nuestros ministerios juveniles es la planificación. Cuando no se planifica se improvisa y nuestros niños merecen organización de nuestra parte. El club que envíe el Lunes 30 de Junio de 2012 su plan de trabajo del año en físico a la Asociación, donde se refleje los datos de la directiva, las actividades a realizar mes por mes y adecuadas a las etapas (siembra, cosecha y consolidación) y su plan de investiduras recibirá 500 puntos y 1500 puntos adicionales si en todos los informes evaluados se verifica que se cumplieron las actividades planificadas en el mismo.
- ❖ **Concurso Mural Evangelístico (1000 pts.) (30 de junio):** Esperamos tener la participación activa de nuestros niños en este evento. Las características principales del diseño que se plasmará en cada mural a realizarse en el territorio de nuestra asociación deben ser la simplicidad y originalidad, enmarcado dentro de nuestros valores cristianos. El mismo deberá contener la imagen de un aventurero, el logo de la iglesia y el logo JA y será enviado a la Asociación como imagen en formato digital, extensión .png . (El diseño debe ser creatividad de los aventureros) y debe ser enviado al correo de [evanjoven@gmail.com](mailto:evanjoven@gmail.com) para su evaluación y posterior premiación.



- ❖ **Festival distrital de comida vegetariana (2000 puntos) (24 de Junio):** Queremos involucrar a nuestros aventureros en la promoción y adopción del régimen pro salud, brindándole además una oportunidad para recaudar fondos para sus clubes. El mismo deberá realizarse en un lugar público y ofrecer para la venta diversos platos vegetarianos. Organice con su directiva las estrategias para la recaudación de fondos ese día. Igualmente cada club deberá tener un toldo decorado con motivos del régimen pro salud, música, literatura, etc., para crear un ambiente agradable y atractivo para hermanos y visitas. (Ojo este evento pre camporee es también evento de conquiguías, por lo tanto ambos clubes deben estar involucrados).
- ❖ **Guía de Estudio del libro Miguel pregunta porqué (500 puntos):** Cada aventurero estudiara el libro “Miguel Pregunta Por qué” por medio de la guía de estudio de este libro. cada aventurero que complete esta guía de estudio recibirá en campamento su parche de “Miguel Pregunta Por qué” y los clubes que certifiquen al 90% de sus miembros recibirá los 500. La guía de Estudio la puede pedir en las oficinas de la asociación.
- ❖ **Certificación de ministerio infantil (1000puntos):** Cada miembro de la Directiva del club debe certificarse en el liderazgo del ministerio infantil nivel I, llenando la guía que corresponde para tal certificación.
- ❖ **Plan vacacional (2000 puntos) (julio a Agosto, Septiembre y Noviembre y Diciembre 2012):** Cada club de aventureros debe realizar junto con su pastor y su coordinadora de ministerio infantil de cada distrito por lo menos dos escuelas bíblicas vacacional, en la comunidad donde se esté realizando el proyecto Elías. Enviar informe firmado por la coordinadora infantil del distrito y el líder juvenil de la zona en el informe mensual del club.
- ❖ **Cantata Navideña (1500 Puntos):** Cada club de aventureros debe presentar una cantata navideña, en el lugar del proyecto Elías del club, (o lugar de penetración de la iglesia). El Cd para realizar la cantata debe adquirirlo por medio de la asociación en el mes de julio.
- ❖ **Escuela de niños predicadores (1000 puntos)(mes de octubre 2012):** los integrantes del club deben participar de la escuela de predicadores infantil, si en su distrito no se ha realizado, el Club puede organizarla, será una experiencia de salvación maravillosa
- ❖ **Honoré de Especialidades (1000 puntos) (7 y 8 de Julio de 2012):** Cada zona realizará un honoré de especialidades, en donde se dictarán las siguientes especialidades: Seguridad en las carreteras, ciclismo, Artesanía, música, Artista, armar y volar y cocinero.
- ❖ **Investidura de Aventureros (500 puntos) (Octubre 2012):** Se celebrará el día del niño adventista con una ceremonia de investidura para Aventureros, el club que realice esta ceremonia en horas de la tarde (esta actividad se puede realizar por iglesia o por zona) recibirá 500 puntos por cada aventurero que se invista en cualquiera de sus clases. El departamento de jóvenes puede suministrar los botones e insignias que se requieran para el acto, pero que es necesario que la zona haga el pedido y compre el material a la Asociación con tiempo para que puedan tener disponibilidad de materiales en el acto de investidura.
- ❖ **Concurso Logo Camporee 2013 (1000 puntos) (01 de Octubre de 2012):** Cada club de aventureros debe elaborar un logo para el camporee “Generación poderosa”, este logo debe



contener máximo de tres colores, y un mensaje cristiano alusivo al lema del campamento. El club que participe recibirá 500 puntos y el club ganador recibirá 1000 puntos. Este logo debe ser enviado al correo de [evanjoven@gmail.com](mailto:evanjoven@gmail.com) el 01 de Octubre de 2012 para su evaluación y posterior premiación.

- ❖ **Escuela para Padres (500 puntos) (octubre):** Cada directiva de club de aventureros junto con su Pastor debe preparar una escuela para padres. Esta escuela se dictará en la comunidad donde se esté realizando el proyecto Elías del club y o el lugar en donde la iglesia este abriendo obra. Para esta actividad solicite el apoyo de su pastor, anciano u otra persona que pueda llevar las charlas a las familias. Para obtener los puntos debe enviar el informe firmado por su pastor y las fotos del evento. En el camporee se realizará la escuela de entrenamiento para Padres, esta actividad se realizara temprano en la mañana después de la reunión de directores, por cada padre de aventurero que el club traiga para esta actividad se acreditará al club 100 puntos adicionales.
- ❖ **Día de la Bondad: (1000 puntos) (6 de Octubre):** Esta actividad debe ser realizada en el lugar donde el club tenga su proyecto Elías, puede ser el lugar donde el club penetró este año y en conjunto con el pastor, los ancianos y el director de ministerios personales de la iglesia. No debe cesar el trabajo en ese territorio hasta que quede organizado una nueva iglesia o grupo.

Esta actividad nos debe servir de siembra, ojo, que quede claro que cada caja de comida se debe convertir en un candidato para recibir estudios bíblicos a través de una encuesta y de una lista de interesados en la casa donde el club dio el alimento. Deben trabajar con una hoja de datos para hacer las encuestas de las personas interesadas de ese sector que quiere recibir estudios bíblicos. El pastor del distrito avalará el trabajo de su club en el informe enviado a la asociación. (Ojo este evento pre camporee es también evento de conquiguías, por lo tanto ambos clubes deben estar involucrados).

#### DISTRIBUCION DE CENAS POR ZONAS:

- Zona I: 50 GAAM= 300 cenas.
- Zona II: 80 GAAM= 1000 cenas.
- Zona III: 50 GAAM= 400 cenas.
- Zona IV: 100 GAAM= 1000 cenas.
- Zona V: 60 GAAM= 600 cenas.
- Zona VI: 50 GAAM= 600 cenas.
- Zona VII: 60 GAAM= 600cenas.
- Zona VIII: 200 GAAM =1500 cenas.
- Zona IX: 50 GAAM= 500 cenas.
- Zona X: 50 GAAM= 600 Cenas.

Total GAAM= 7100 Cenas= 7100 Estudios Bíblicos.

- ❖ **La inscripción de cada club (500 puntos) (15 de Octubre):** Será de 100 Bs y cada club debe estar inscrito en la Asociación antes del **15 de Octubre del 2012**. El puntaje por inscripción a tiempo será de **500 puntos**. Deben enviar el depósito original a la Asociación y Uds.



guardarán la copia. El club que no envíe su bauche original a tiempo (**En la fecha indicada**) a la A.V.Or. No tendrá sus 500 puntos.

❖ **Marcha de Testificación (500 puntos) (noviembre 2012 – enero 2013):**

250 puntos: El club debe realizar una marcha de testificación en una escuela pública o privada o en la comunidad durante el mes de noviembre en el lugar del proyecto Elías. Al terminar la marcha de testificación el club a través de su directiva debe invitar a los niños de la escuela a inscribirse en el club de aventureros con el permiso de sus padres para que vaya apuntando a formar un nuevo club de aventureros en ese lugar. Además al terminar la actividad de la marcha debe hacerse una encuesta con los niños tomando la dirección de sus casas para ver cuántos de ellos quieren recibir el estudio bíblico llamado yo “creo”.

250 puntos: producto de la marcha de testificación el club debe enviar para el 31 de Enero a las oficinas de la asociación y a sus respectivas zonas, el listado de los estudios bíblicos “Yo creo” y el programa de la graduación hecha en la comunidad de su proyecto Elías con los niños que han terminado el curso bíblico. Dicha graduación debe ser un impacto a la comunidad.

❖ **Operación Bálsamo (1000 puntos) (2 de noviembre de 2012):** (Ojo este evento pre camporee es también evento de conquiguas, por lo tanto ambos clubes deben estar involucrados).

❖ **Día de la Recolección (2000 puntos) (17 de noviembre 2012):** La jornada de recolección debe ser una actividad de servicio, que incluya: entrega de literatura, música, jornadas de vacunación, toma de tensión, control de glucosa, entre otros.

El blanco de cada aventurero será de 100 bs. Ejemplo: Si un club tiene 20 miembros su aporte mínimo de la recolección deberá ser de 2000 bs.

La actividad será avalada con un informe adicional firmado por el tesorero de la iglesia y el pastor del distrito.

(Ojo este evento pre camporee es también evento de conquiguas, por lo tanto ambos clubes deben estar involucrados).

❖ **La cuota de inscripción de acampante (1000 puntos) (15 de diciembre):**

Esta será determinada por cada zona e incluirá el seguro J.A. es decir cada zona debe depositar a la asociación el costo del seguro J.A. de aquellos que no hayan pagado su seguro en camporee de conquiguas y de los aventureritos que asistan al camporee. En cada club solo serán exonerados 2 ecónomas y el director. **Toda visita que asista al camporee será tratado como un acampante de su club por lo tanto no hablaremos de visitas sino de Acampantes.** Para los efectos del camporee todos son acampantes y deben ajustarse a las normas del mismo y a las normas de su club y deben cancelar el seguro JA. Queremos que todo acampante incluyendo los castores al igual que los representantes estén integrados participando de los eventos y que nadie sea privado de participar. También tendremos eventos para castores y para los representantes que asistan. La fecha tope para la cancelación de inscripción de acampantes al camporee en cada Zona es el 15 de Diciembre de 2012. No habrá prórroga. Obtendrá el puntaje todo club que para la fecha asignada tenga



inscrito el 70% de todos sus miembros y envíe su depósito original a la zona correspondiente. Recuerden sacar copia y guardar su respaldo de envío a la Zona.

No olviden solicitar ante sus juntas el respectivo permiso de salida, ya que es necesario ante un inesperado accidente. También saquen los permisos en la LOPNA, porque esto es vital para nuestra organización.

Para el momento de la inscripción en el camporee cada director debe traer un listado con: nombres, apellidos, edad de todos los niños aventureros y castores y los datos de los demás miembros acampantes y representantes. Esto es solo ORGANIZACIÓN Y CONTROL PARA USTEDES MISMOS.

- ❖ **Operación Emmanuel (1000 puntos) (Diciembre de 2012):** (Ojo este evento pre camporee es también evento de conquiguías, por lo tanto ambos clubes deben estar involucrados).
  
- ❖ **Evangelismo infantil (1000 puntos) (10 al 24 de marzo 2013):** Cada club de aventureros junto con la coordinadora de ministerio infantil debe realizar una campaña para los niños asistentes a las campañas ministeriales del 10 al 24 de marzo para apoyar las campañas y también en las campañas juveniles de noviembre. Se espera 3 almas por cada campaña de aventureros. Para optar por los puntos de este evento la directiva del club enviará junto con el informe: el listado de visitas (de 6 a 9 años) y los datos de los aventureros bautizados en sus campañas, (recuerden que un aventurero puede bautizarse previa autorización de sus padres y si tiene más de 7 años de edad), “dejad a los niños venir a mí y no se lo impidáis, porque de ellos es el reino de Dios” (Marcos 10:14).

#### RESUMEN EVENTOS PRE-CAMPOREE

<u>EVENTO</u>	<u>PUNTAJE</u>	<u>FECHA</u>
Plan de trabajo	30 de Abril	2000 ptos.
Concurso mural evangelístico	30 de Mayo	1000 ptos.
Festival distrital de comida vegetariana	24 de Junio	2000 ptos.
Plan Vacacional	Junio a Agosto	1000 ptos.
Honoré de especialidades	7 y 8 de Julio	1000 ptos.
Investidura	Septiembre	500 ptos.
Escuela para padres	Octubre	500 ptos.
Concurso logo camporee	01 de Octubre	1000 ptos.
Día de la bondad	06 de Octubre	1000 ptos.
Inscripción del club	15 de Octubre	500 ptos.
Marcha de testificación	Noviembre – Enero	500 ptos.
Operación Bálsamo	02 de Noviembre	1000 ptos.
Recolección	17 de Noviembre	2000 ptos.
Inscripción de acampantes	15 de Diciembre	1000 ptos.
Operación Emmanuel	Diciembre 2012	1000 ptos.
Evangelismo infantil	10 al 24 de Marzo	1000 ptos.
Certificación liderazgo infantil	Llenar la guía	1000 ptos.
Escuela de niños predicadores	Octubre 2012	1000 ptos.



Guía de estudio miguel pregunta		500 pts.
Cantata navideña		1500 pts.
<b>Total puntos pre camporee</b>		<b>21000 pts.</b>

## EVENTOS CAMPOREE: MI DIOS

### EVENTOS BÍBLICOS

- ❖ **Busque Rápido (500 puntos):** Modo tradicional, (Espada). 1 participante por club. Dos categorías (6 - 7 años y 8 - 9) años. Este puntaje es acumulativo. Cada cita correcta equivale a 25 puntos. Si un niño logra las 20 citas correctas tendrá los 500 puntos. Si logra 10 tendrá 250 y así sucesivamente. (Versión Reina Valera del 60).
- ❖ **Coros de los Versículos de Memoria Aventureros (500 puntos):** (6 - 9 años) todos los aventureros debe aprender los 13 versiculos del folleto de primario del trimestre enero-febrero-marzo de 2013. (serie B del folleto primer Trimestre) y en la inspección deben repetirlos en coro a los oficiales.
- ❖ **Coros de los Versículos de Memoria. Castores (500 puntos)** (menores de 6 años) Deberán aprender de memoria los versículos de las historias de los folletos de infantes (serie B primer trimestre), correspondiente al primer trimestre de 2013 los cuales repetirán de memoria. Y repetirlo en coro a los oficiales en la inspección.
- ❖ **Personificación del libro Miguel Pregunta: (500 puntos)** el club debe preparar y presentar un representación sobre cualquier pregunta, cada club tendrá un mínimo de 5 minutos, y un máximo de 10 minutos para el evento. La comisión evaluadora de este evento debe ser asignada por la directiva del ministerio juvenil de cada zona. Se evaluará de la siguiente manera: primer lugar 500 puntos, segundo lugar 400 puntos, tercer lugar 300 puntos, participación 200 puntos.
- ❖ **Dibujo para Castores (500 puntos)** (menores de 6 años) Los niños harán un dibujo de las historias correspondientes a su folleto de escuela sabática del mes de enero los castores tendrán su premio por su evento. Pueden participar todos los que quieran. Deben llevar sus materiales (lápiz, borrador y colores).
- ❖ **Examen del libro Miguel Pregunta Por Qué (1000 puntos):** Todos los aventureros deben aprender los capítulos (1, 2, 3, 4, 25, 26, 27,28) del libro Miguel Pregunta Por qué, se escogerá al azar un aventurero por club para presentar el examen que será elaborado por la asociación y reproducido por la zona.
- ❖ **Examen del libro las 28 doctrinas para los niños (1000 puntos): Edad 8 y 9 años.** Todos los aventureros deben aprender los capítulos de las 6 creencias del libro 28 Doctrinas para los niños; se escogerá al azar un aventurero por club para presentar el examen que será elaborado por la Asociación y reproducido por la zona.

### MI MUNDO



- ❖ **Carpeta de registro: (1000 Puntos)** Recuerden que el formato que se ha establecido para el tamaño y forma de la carpeta es el de hoja tamaño carta. EVALUAREMOS: Los cuatro énfasis de los ministerios juveniles: Liderazgo, servicio, evangelismo, y discipulado. La carpeta debe ser llevada al campamento de aventureros por zonas y será evaluada por una comisión designada por la junta directiva del ministerio juvenil de la zona.
  
- ❖ **Marchas: (1000 Puntos)** El tiempo será de 5 (Cinco minutos) La marcha será con el uniforme de gala. EVALUAREMOS: Orden cerrado, personal completo, uniforme completo con banda y boina, voces de mando por un aventurero, giros, elegancia, abanderados con bandera del club, la bandera nacional, y la bandera de los AVENTUREROS. No deben tirarse al suelo ni subirse encima de sus compañeros. (La marcha debe ser dirigida por un aventurero valiente quien muestre su gran potencial y creatividad). Este evento se realizara de la siguiente manera: 500 puntos: cada club presentara la marcha en el campamento, se evaluara cada marcha conforme a las normas establecidas en esta circular, el `primer lugar recibirá 500 puntos, el segundo lugar 400 puntos y el tercer lugar 300 punto, los demás clubes recibirán 200 puntos por participación.
  
- ❖ **Marchas para castores:** Los castores pueden presentar su marcha también. Las mejores marchas serán recompensadas.
  
- ❖ **Prueba de fuerza: 300 puntos. 6 a 9 años.** El primer lugar tendrá 300 puntos, 250 puntos el segundo lugar, y el tercer lugar 200 puntos. Por participar 150 puntos cada club.
  
- ❖ **Carrera de huevo con cucharilla: 300 puntos.** Dos por club y por cada categoría. Una hembra y un varón (6 - 7 años y 8 - 9 años) la carrera la hará al lado de su padre madre, o en su defecto un consejero. Gana el club que llegue primero a la meta sin romper los huevos y con estos sobre las cucharillas. Primer lugar 300 puntos, El segundo tendrá 250 puntos y el tercero 200 puntos los demás 150 por participar.
  
- ❖ **Transportando objetos pesados (Aventureros de 8 y 9 años) (500 puntos) Fuerza, equilibrio, resistencia y velocidad.** Cada club, tendrá 10 niños. 5 hembras y 5 varones. Formaran una columna mixta. A \_\_\_ metros se hará una línea paralela donde tendrán un integrante. El primero de la columna, al sonido del silbato le llevará el balón al que está en la línea paralela, y al entregárselo se quedará allá. Y el que recibió se lo trae al que quedo de primero en la columna, y al entregárselo se colocará de último. Y así sucesivamente...
  
- ❖ **Reto al conocimiento (Aventureros de 6 y 7 años)(500 puntos) correr, reptar, agilidad(motricidad fina y gruesa) y velocidad.** Los clubes presentarán 8 niños. 4 hembras y 4 varones. Se formarán en una sola columna mixta con las piernas separadas. A 2mtrs, en una línea paralela, se colocará un balón (No medicinal) y al frente de cada columna podrán un niño(a). a quien el oficial le realizará preguntas bíblicas adaptadas a su edad. Y al responderla correrá por debajo de sus compañeritos y al salir irá a toda velocidad para tocar el balón antes que lo toque el niño del otro club.
  
- ❖ **Tiro al blanco (Castores de 3 a 5 añitos)(500 puntos)equilibrio, agilidad, lateralidad, estructuración espacial, tiempo y ritmo.** El club, para este evento debe traer: Una caja decorada, una bolsa de pelotas plásticas y comprar unos bolos de jugar boliche (de plástico).



Participan todos los castorcitos del club y a una distancia de 1 metro. Se colocarán los bolos y la caja decorada. Al sonido del silbato, comenzarán a lanzar las pelotas a encestar en la caja o a tumbar los bolos. Serán ayudados por papá o mamá o cualquier directivo. Tendrán un tiempo estipulado de 3 min. Harán una columna y a su turno lanzarán las pelotas. al lanzarla se pondrá de último para rotar. **Todos los niños participantes son ganadores. Los acompañantes solo recogerán las pelotas. Los niños la lanzarán solos, y como lo hagan está bien.**

- ❖ **Pelotita de goma (Aventureros de 8 y 9 años) (500 puntos) Esquema corporal, lateralidad, velocidad, y agilidad.** Formarán su equipo, el cual estará compuesto por 6 niños. 4 varones y 2 hembras. Traerán su pelota de juego, la forma al batear será mixta. **Cada foul será out.** Se jugará a 2 inning o a 10 carreras para nocaut.
- ❖ **Golpee y atrape al balón (Aventureros de 6 y 7 años) (500 puntos) lateralidad, equilibrio, tiempo y ritmo, velocidad, y agilidad.** Cada equipo llevará al Camporee, un balón de fútbol-sala (no futbolito). El equipo estará formado por 4 hembras y 4 varones (Total 8). Formarán una columna mixta. Y a 4 metros se pondrá el balón y a 5 metros se pondrá un arco o arquería de 50cm de ancho y 50cm de alto. Y a 1 metro por detrás del arco estará un niño. El primero de la columna al sonido del silbato correrá y pateará el balón tratando de introducirlo en el arco. Si logra acertar serán 2 puntos para su equipo, si no lo logra el niño que esta atrás lo atrapará (al balón) y correrá a toda velocidad para entregárselo al siguiente de la columna antes que el del otro equipo lo haga. Si llega primero será 1 punto para su equipo. El que pateo se pondrá ahora detrás del arco y el que estaba en el arco se ubicará de último en la columna. Si el que pateo acierta son dos puntos y si seguidamente el que esta tras del arco atrapa y llega primero que el del otro equipo serán 3 pts. **El equipo que llegue a 15 pts. primero gana.**
- ❖ **Carrera de sacos (500 puntos):** cada aventurero (6-7 años y 8-9 años) hará la carrera de saco con su padre, madre o representante o en su defecto un consejero si el aventurero no pudo traer a su familiar. La idea es motivar a los padres a participar con sus hijos del evento.
- ⤴ **Piscinada (500 puntos):** cada club debe preparar una piscinada en donde los aventureritos pasen un momento de **recreación supervisada.**

**Investiduras:** Les animamos a preparar a sus niños para el camporee. Queremos tener una buena cantidad de aventureritos y castores vestidos en el camporee. Por cada aventurero vestido en el camporee el club recibirá 100 puntos adicionales El departamento de jóvenes puede suministrar los botones e insignias que se requieran para el acto, pero es necesario que la zona haga el pedido y compre el material a la Asociación con tiempo para que puedan tener disponibilidad de materiales en el acto de investidura.

## EVENTOS RUTINARIOS

- ❖ **Inspección: (100 puntos por día)** EVALUAREMOS: uniforme, que cada niño tenga su **folleto de escuela sabática de acuerdo a la edad y la Biblia**, en el momento de inspección, pancarta identificativa, banderas, banderines, cerca decorada, maletín de primeros auxilios, tendedero de ropa, vestuario para damas y caballeros, herramientas, maletines y zapatos en orden,



menú bien elaborado y que se cumpla, biblias, sillas, devocional, cocina limpia y ordenada, alineación de carpas, hueco de la basura, patio limpio, letrina, cal.

- ❖ **Disciplina (300 Puntos)**: Todos los clubes al momento de inscribirse se le acreditan 500 puntos. El club que respete a sus oficiales, directores y mantenga buena disciplina durante el desarrollo de las actividades del Camporee y capellanía, recibirá el puntaje asignado, así como durante la hora del descanso. Si el club o el miembro del club incurren en un acto de disciplina se empieza a descontar según sea la falta. Se le recuerda a las damas vestir decorosamente y los caballeros con cortes de caballero varonil. Las damas deben usar shorts para la hora del baño. Los miembros del club que no sean Adventistas, deben quitarse, anillos, cadenas y malas palabras. Cualquier caso en particular será consultado con el líder juvenil de la asociación a través del líder juvenil de la zona previo al Camporee.
- ❖ **Acto cívico (100 puntos diarios)** 50 en la mañana y 50 en la tarde.  
EVALUAREMOS: Llegada a tiempo y silencio en formación.
- ❖ **Celaje (300 puntos)** 2 miembros de la directiva del club de aventureros. Dos en la mañana y dos en la noche.
- ❖ **Deberes: (300 puntos diarios)** Cada club envía 2 aventureros para los deberes del camporee.

#### **OTROS**

- ❖ **Saltando en los globos: (500 puntos)**. Cada club debe unirse con los clubes de su distrito para llevar por lo mínimo dos globos inflables (Brinca, Brinca) para que los niños puedan saltar, jugar y recrearse el último día del campamento. Esto será evaluado como un evento más del camporee de aventureros, cada pastor del distrito junto a sus líderes distritales de clubes deben trabajar y apoyar para que junto a los directores de aventureros de clubes de distrito trabajen en armonía y se lleve a cabo dicho evento que será de suma importancia para los niños.

**Especialidad de Acampante:** cada líder juvenil de la zona debe dictar la especialidad de acampante para aventureros. Los requisitos de la especialidad serán enviados los correos de los líderes juveniles para que dicten la especialidad. **El departamento de jóvenes puede suministrar los parches de especialidad que se requieran para el acto, pero que es necesario que la zona haga el pedido y compre el material a la Asociación con tiempo para que puedan tener disponibilidad de materiales en el acto de investidura.**

- ❖ **Decoración del campamento (500 puntos)**: queremos una gran variedad de colores y matices en cada campamento. Usen cintas, globos, bolsas plásticas, cartón, materiales desechables, etc., de diversos colores donde los niños se sientan integrados y que ellos también participen decorando.

**Nota:** Les recordamos a los organizadores del camporee que en todas las zonas durante este evento deben realizarse las eliminatorias de las marchas de los clubes conquiguías, por lo cual les agradecemos toda la colaboración al respecto. En el mismo se elegirá la mejor marcha que los represente en camporee integrado conquiguías Morichal 2013.



Recuerden no dejar todo para los últimos días del camporee. Hagan un plan de trabajo organizado para buscar los fondos para el camporee. Busquen el transporte para los niños con tiempo. Queremos que vayan bien preparados dando lo mejor de Uds. Y los informes no olviden enviarlos a las oficinas de la A.V.O.

Que Dios les bendiga grandemente, que juntos podamos avanzar junto con nuestros aventureros en el cumplimiento de la misión y la visión de la iglesia y que muy pronto veamos a Jesús cara a cara en gloria y majestad. Bendiciones, con amor en Cristo:

Pr. Guillermo Rondón  
Líder Juvenil A.V.Or.